MANUAL DO UTILIZADOR

SM-R321

Printed in Korea
GH68-43857M Rev.1.0
Portuguese. 05/2015

Índice

Ler primeiro

Começar

Básico

*Gear VR para S6

Aplicações

Resolução de problemas

Informação de Segurança

Ler primeiro

- Leia atentamente o presente manual antes de utilizar o Gear VR for S6 para assegurar uma utilização segura e correcta.
- O Gear VR for S6 é um dispositivo Innovator Edition destinado especificamente para programadores e primeiros utilizadores de tecnologia.
- Utilize o Gear VR for S6 apenas para o fim a que se destina. Utilizar o Gear VR for S6 para outros fins pode resultar em ferimentos.
- O Gear VR for S6 deve estar ligado a um Samsung GALAXY S6 para ser utilizado. O Gear VR for S6 não pode ser utilizado por si só.
- O Gear VR for S6 é apenas compatível com o Samsung GALAXY S6 e o Samsung GALAXY S6 Edge.
- As descrições baseiam-se nas definições padrão do Samsung GALAXY S6.
- Alguns idiomas ou conteúdo poderão não estar disponíveis dependendo da sua região ou rede.
- Para ver a licença open source do Gear VR for S6, consulte *opensource.samsung.com*

Ícones indicadores

Aviso: situações possíveis de causar ferimentos em si ou em outras pessoas

Cuidado: situações possíveis de causar danos no seu dispositivo ou em outro equipamento

Aviso: notas, dicas de utilização ou informações adicionais

Avisos de saúde e segurança

- Certifique-se de que todos os utilizadores do Gear VR for S6 lêem os avisos abaixo com atenção antes de utilizarem o Gear VR for S6 para reduzir o risco de ferimentos pessoais, desconforto ou danos no material.
- Estes avisos de saúde e segurança são actualizados periodicamente para precisão e integralidade. Consulte *oculus.com/warnings* para a versão mais recente.

Antes de usar o Gear VR for S6

- Leia e siga todas as configurações e instruções de funcionamento fornecidas com o Gear VR for S6.
- O Gear VR for S6 deve ser ajustado para cada utilizador individual e calibrado utilizando o software de configuração (se disponível) antes de começar a experiência de realidade virtual. Não seguir estas instruções pode aumentar o risco de desconforto.
- Recomenda-se que consulte um médico antes de usar o Gear VR for S6 se está grávida, é idoso, sofre de anomalias de pré-existência de visão binocular ou perturbações do foro psiquiátrico, se sofre de problemas cardíacos ou outras condicionantes médicas graves.

Ataques

Algumas pessoas (cerca de 1 em 4 000) podem sentir tonturas graves, ataques, ataques epilépticos ou perdas de consciência desencadeados pelos flashes das luzes ou padrões, que podem ocorrer enquanto estão a ver TV, a jogar jogos de vídeo ou em situações de realidade virtual, mesmo que nunca tenham sofrido um ataque ou perda de consciência anteriormente ou não tenham histórico familiar de ataques ou epilepsia. Tais ataques são mais comuns em crianças e jovens com menos de 20 anos de idade. Qualquer pessoa que já tenha tido um ataque, perda de consciência ou outros sintomas relacionados com epilepsia devem consultar um médico antes de utilizar o Gear VR for S6.

Crianças

O Gear VR for S6 não deve ser utilizado por crianças com idade inferior a 13 anos de idade. Os adultos devem monitorizar as crianças (de 13 anos ou mais) que estejam a usar ou que usaram o Gear VR for S6 em busca dos sintomas descritos abaixo e devem limitar o tempo que as crianças passam usando o Gear VR for S6 e certifique-se de que fazem pausas durante o seu uso. O uso prolongado deve ser evitado, uma vez que pode ter um impacto negativo na coordenação mão-olho, no equilíbrio e capacidade multi-tarefa. Os adultos devem monitorizar, de perto, as crianças durante e depois de usarem o Gear VR for S6 em busca da diminuição destas capacidades.

Instruções e cuidados gerais

Deve seguir sempre estas instruções e respeitar estes cuidados enquanto usar o Gear VR for S6 para diminuir o risco de ferimento ou desconforto.

Utilize apenas num ambiente seguro

- O Gear VR for S6 oferece uma experiência de realidade virtual tão absorvente que o distrai e bloqueia-lhe a visão do seu ambiente envolvente real. Para uma experiência mais segura, mantenha-se sempre sentado, quando utilizar o Gear VR for S6. Tenha redobrada atenção para garantir que não está próximo de outras pessoas, objectos, escadas, varandas, janelas, mobília ou outros itens onde possa tropeçar ou derrubar, quando usar ou logo depois de usar o Gear VR for S6. Não manuseie objectos afiados ou de outro modo tão perigosos enquanto usa o Gear VR for S6. Nunca use o Gear VR for S6 em situações que requeiram a sua atenção, tal como andar, andar de bicicleta ou conduzir.
- Certifique-se de que o Gear VR for S6 está nivelado e seguro confortavelmente na sua cabeça, e de que vê apenas uma imagem nítida.

- Ambiente-se com o uso do Gear VR for S6 para permitir que o seu corpo se adapte. Utilize por apenas alguns minutos da primeira vez, e aumente gradualmente a quantidade de tempo que usa o Gear VR for S6 à medida que se acostuma com a realidade virtual. Olhar em redor quando entra na realidade virtual pela primeira vez pode ajudar a ajustar-se a quaisquer pequenas diferenças entre os movimentos do seu mundo real e o resultado do experiência de realidade virtual.
- Uma experiência de realidade virtual confortável requer um sentido de movimento e equilíbrio sem igual. Não use o Gear VR for S6 quando estiver cansado, precisar de dormir, estiver sob a influência de álcool ou drogas, estiver de ressaca, com problemas digestivos, estiver sob estresse emocional ou ansiedade ou se estiver com frio, constipado, com dor de cabeça, enxaquecas ou dor de ouvidos, uma vez que isto pode aumentar a sua susceptibilidade aos sintomas adversos.
- Não use o Gear VR for S6 enquanto estiver no interior de um veículo em movimento, como um carro, autocarro ou comboio, pois isso pode aumentar a sua susceptibilidade aos sintomas adversos.
- Faça pausas de pelo menos 10 a 15 minutos a cada 30 minutos, mesmo que não ache necessário. Cada pessoa é diferente, por isso se sentir desconforto faça pausas maiores e mais longas. Deve decidir o que funciona melhor para si.

- O Gear VR for S6 pode estar equipado com uma funcionalidade "ver através" que lhe permite ver o ambiente que o rodeia para uma breve interacção com o mundo real. Deve retirar sempre o Gear VR for S6 para todas as situações que requeiram atenção ou coordenação.
- Pare de usar Gear VR for S6 se lhe parecer quente. O contacto prolongado com um dispositivo aquecido pode causar queimaduras.
- Não use o Gear VR for S6 sem o Samsung GALAXY S6 colocado.
- Ouvir o som com o volume muito alto pode causar danos irreparáveis na sua audição. Ruído de fundo, assim como a exposição contínua a volumes muito elevados, podem fazer com os sons pareçam mais baixos do que realmente são. Devido à natureza tão absorvente da realidade virtual, não use o Gear VR for S6 com o volume do som no máximo, para que possa estar atento ao que o rodeia e reduzir o risco de danificar a sua audição.

Desconforto

- Se alguém que usa o Gear VR for S6 sentir qualquer um dos sintomas a seguir: ataques, perdas de consciência, dor nos olhos, espasmos nos olhos ou nos músculos, movimentos involuntários, alterado, visão desfocada ou a dobrar ou outras anomalias na visão, tonturas, desorientação, dificuldade de equilíbrio, dificuldade na coordenação mão-olhos, transpiração excessiva, aumento da salivação, náuseas, desconforto ou dor na cabeça ou nos olhos, sonolência, fadiga ou quaisquer outros sintomas semelhantes a enjoos.
- Tais como os sintomas que a pessoa sente quando desembarcam de um navio de cruzeiro, os sintomas de exposição à realidade virtual podem persistir e tornar-se mais expressivos horas depois da sua utilização. Estes sintomas de pós-utilização, podem incluir os sintomas acima, assim como sonolência excessiva e diminuir a capacidade de multi-tarefas. Estes sintomas aumentam o risco que corre de ferimentos ao realizar actividades normais no mundo real.

- Não conduza, não opere maquinaria nem realize outras actividades visual ou fisicamente exigentes que possam ter consequências potencialmente sérias (i.e., actividades em que se sentir alguns dos sintomas pode levar à morte, ferimentos em si ou danos na propriedade) ou outras actividades que requeiram equilíbrio preciso e coordenação mão-olho (tal como fazer desporto ou andar de bicicleta, etc.) até ter recuperado totalmente de quaisquer sintomas.
- Não use o Gear VR for S6 até que todos os sintomas tenham desaparecido por completo após vários horas. Certifique-se de que configurou correctamente o Gear VR for S6 antes de continuar o seu uso.
- Tenha atenção na escolha do tipo de conteúdo que vai usar antes do despoletar de qualquer sintoma, porque poderá ser mais propenso a certos sintomas com base no conteúdo que está a usar.
- Consulte um médico se os seus sintomas forem muito graves e/ou persistentes.

Lesões de uso repetido

O uso prolongado do Gear VR for S6 e dispositivos de introdução (ex. comandos) pode fazer com que os seus músculos, articulações e pele doam. Se alguma parte do seu corpo acusar cansaço ou doer enquanto estiver a jogar, ou se sentir sintomas como formigueiro, dormência, ardor ou rigidez, pare e descanse por algumas horas antes de jogar novamente. Se continuar a sentir alguns dos sintomas acima ou outro desconforto durante ou depois de jogar, para de usar o Gear VR for S6 e consulte um médico.

Interferência de ondas rádio

O Gear VR for S6 pode emitir ondas de rádio que podem afectar o funcionamento de elementos electrónicos, incluindo pacemakers cardíacos. Se tem um pacemaker ou outro dispositivo médico implantado, não use o Gear VR for S6 sem primeiro consultar um médico ou o fabricante do dispositivo médico.

Choque eléctrico

Para reduzir o risco de choque eléctrico, siga os avisos abaixo.

- Não modifique nem desmonte nenhum dos componentes fornecidos.
- Não use o Gear VR for S6 se existir algum cabo danificado ou fios expostos.

Danos devido à luz solar

Não deixe o Gear VR for S6 exposto à luz solar directa. A exposição à luz solar directa pode causar danos no Gear VR for S6 ou outros envolventes.

Começar

Sobre o Gear VR for S6*

O Samsung Gear VR Innovator Edition for S6 (também referido como Gear VR for S6) é um dispositivo de realidade virtual, para utilizar na cabeça, que oferece uma experiência absorvente para uma grande variedade de utilizadores.

Quando liga Samsung GALAXY S6 ao Gear VR for S6, pode desfrutar de conteúdos 2D ou 3D e jogar jogos iniciando aplicações no Samsung GALAXY S6. Utilize o Gear VR for S6 com o Samsung GALAXY S6 e ligue-o a outros dispositivos, tais como um comando de jogo ou um auricular Bluetooth.

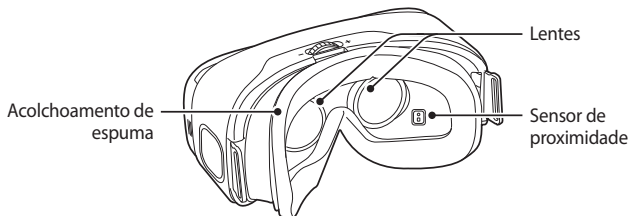
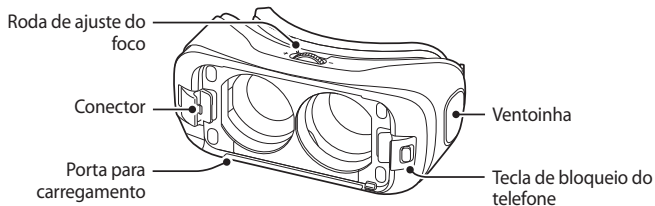
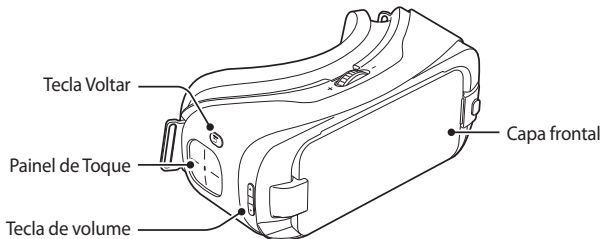
*Gear VR para S6

Conteúdo da embalagem

Verifique se na embalagem estão todos estes itens:

- Gear VR for S6, cinta de cabeça, cinta principal, acolchoamento de espuma, pano de limpeza da lente, bolsa de transporte e manual do utilizador

- Os itens fornecidos com o dispositivo e todos os acessórios disponíveis podem diferir dependendo da região ou operadora.
- Os itens fornecidos foram criados apenas para o seu dispositivo, pelo que poderão ser incompatíveis com outros dispositivos.
- A aparência e especificações podem ser alteradas sem qualquer aviso prévio.
- Utilize apenas acessórios aprovados pela Samsung. O uso de acessórios não aprovados pode causar problemas de desempenho e funcionamento incorrecto, cuja garantia não cobre.
- A disponibilidade de todos os acessórios está dependente, exclusivamente, das empresas fabricantes. Para obter mais informações sobre os acessórios disponíveis, consulte o sítio da web da Samsung.

Descrição do dispositivo

- Certifique-se e que a entrada de ar da ventoinha do lado esquerdo do Gear VR for S6 está limpa e desobstruída.
- A ventoinha poderá fazer algum ruído durante o funcionamento. É normal e não afecta a vida útil do Gear VR for S6 nem o seu desempenho.
- O Gear VR for S6 não precisa de ser carregado, uma vez que é alimentado através da bateria do Samsung GALAXY S6.

- Pode ligar o carregador na porta de carregamento do Gear VR for S6. Utilize apenas cabos USB e adaptadores de energia 2A aprovados pela Samsung.
  - Se utilizar o Gear VR for S6 com o carregador ligado, é alimentado através do carregador e não utiliza a bateria do Samsung GALAXY S6. Quando utiliza conteúdo que requeira muita energia (mais do que 1A) enquanto o carregador está ligado, o Gear VR for S6 utiliza duas fontes de energia. Em situações que requeiram muita energia, o Gear VR for S6 é alimentado pelo carregador e pela bateria do Samsung GALAXY S6 ao mesmo tempo.
  - Se o Gear VR for S6 estiver desligado do carregador enquanto o Gear VR for S6 estiver em uso, a imagem no ecrã poderá ficar inactiva por breves momentos. Período no qual, o ecrã recalibra e o Gear VR for S6 poderá não reconhecer os movimentos da sua cabeça.
  - Se o Gear VR for S6 não for utilizado enquanto o carregador está ligado, a bateria do Samsung GALAXY S6 será carregada.

- Para economizar energia, desligue o carregador da tomada quando este não estiver a ser utilizado. O carregador não possui um interruptor para ligar/desligar, pelo que deve desligá-lo da tomada eléctrica quando não estiver a ser utilizado, de maneira a poupar energia. O carregador deve ficar próximo da tomada eléctrica e deve estar acessível enquanto está a carregar.
- Volte a colocar a capa frontal quando terminar a utilização do Gear VR for S6.

Teclas

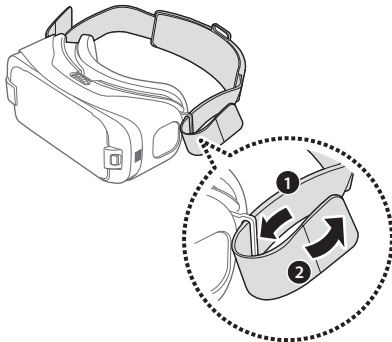
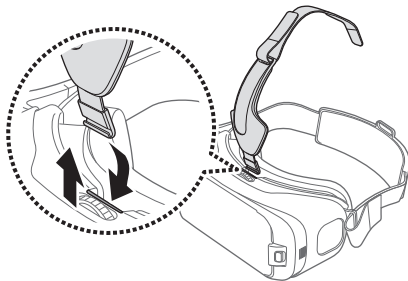
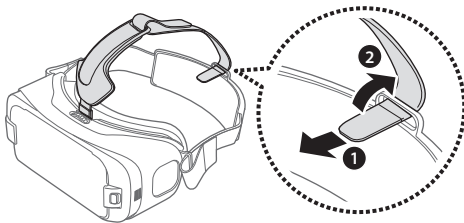
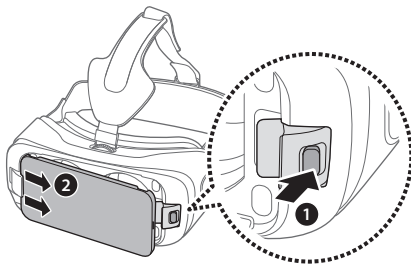
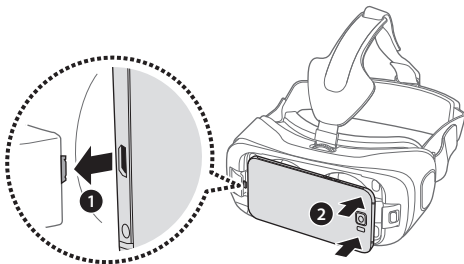
Tecla		Função
	Voltar	• Prima para voltar para o ecrã anterior. • Prima sem soltar para abrir o menu Universal. Pode visualizar o estado do Gear VR for S6 e configure as definições.
	Volume	• Prima para ajustar o volume do Gear VR for S6.
	Bloqueio do telefone	• Prima para separar o Samsung GALAXY S6 do Gear VR for S6.
− +	**Roda de ajuste do foco**	• Rode para focar, ajustando a distância entre o Samsung GALAXY S6 e as lentes do Gear VR for S6.

Utilizar o Gear VR for S6

Não coloque o Gear VR for S6 quando estiver a usar óculos. Fazê-lo poderá causar ferimentos na sua face. Se precisar de lentes correctoras, recomenda-se o uso de lentes de contacto quando utilizar o Gear VR for S6.

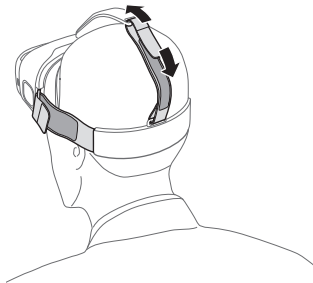
- O Gear VR for S6 é apenas compatível com o Samsung GALAXY S6 e o Samsung GALAXY S6 Edge.
- Protectores de lente de fábrica são pré-instalados no Gear VR for S6. Retire os protectores da lente antes de utilizar o Gear VR for S6 para que possa ver nitidamente.
- Mantenha as lentes limpas e proteja-as para que não se risquem. Se as lentes se sujarem ou embaciarem, limpe-as utilizando o pano de limpeza da lente.

- O acolchoamento de espuma pode ficar sujo se o seu rosto estiver a transpirar enquanto utiliza o Gear VR for S6. Ao fazê-lo poderá deteriorar o acolchoamento de espuma. Certifique-se de que a sua face está limpa e seca quando for utilizar o Gear VR for S6.
- Quando remove o Gear VR for S6 da sua cabeça, o ecrã do Samsung GALAXY S6 bloqueia e o touchpad deixa de funcionar.
- Quando não estiver a usar o Gear VR for S6, não coloque objectos no sensor de proximidade, no interior do Gear VR for S6. Ao fazê-lo poderá fazer com que o sensor de proximidade se mantenha ligado e consumir a bateria do Samsung GALAXY S6.

1 Coloque a cinta principal de modo a que a volta da cinta fique por cima. Depois, coloque cada extremidade da alça principal através da volta da cinta no Gear VR for S6 e utilize o velcro para apertar cada lado.

2 Coloque o gancho no cimo da armação frontal do Gear VR for S6 e puxe para cima até que ele se prenda no lugar.

3 Deslize a extremidade da cinta de cima de cabeça através da volta da cinta na cinta principal e aperte-a com o velcro.

4 Prima a tecla de Bloqueio do telefone e retire a capa frontal.

5 Ligue a entrada multifunções do Samsung GALAXY S6 no conector. Depois do Samsung GALAXY S6 emitir um som, empurre-o com força até que se prenda no lugar.

- Empurre firmemente o Samsung GALAXY S6 no Gear VR for S6 até que se prenda no lugar. Se não estiver correctamente preso, o Samsung GALAXY S6 pode separar-se acidentalmente do Gear VR for S6 e danificar-se.
- Não coloque o conector à força no Samsung GALAXY S6. Ao fazê-lo poderá danificar o conector.
- Não torça nem dobre o conector do Gear VR for S6 quando ligar ou desligar o Samsung GALAXY S6. Ao fazê-lo poderá danificar o conector.

Se não for emitido nenhum som, quando inserir o conector no Samsung GALAXY S6, o Gear VR for S6 poderá não ter sido reconhecido. Volte a ligar os dispositivos até ouvir um som.

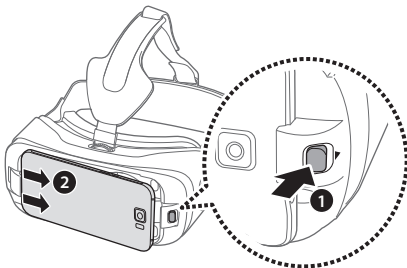
6 Prenda o Gear VR for S6 à sua cabeça com as cintas e coloque-o confortavelmente sobre o seu rosto.

7 Ajuste o comprimento da cinta de cima e da cinta principal.

Não ande nem conduza enquanto usa o Gear VR for S6. Tenha sempre atenção ao seu envolvente enquanto utiliza o Gear VR for S6 para evitar ferir-se ou a outras pessoas.

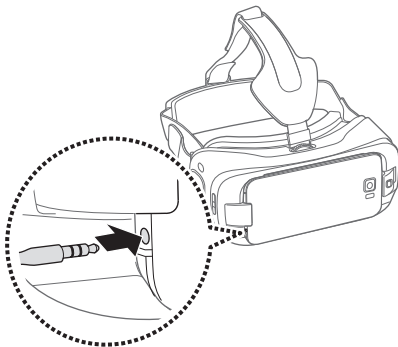
- Use o Gear VR for S6 correctamente. Se usar o Gear VR for S6 inclinado para um lado, isso poderá causar desconforto.
- Quando o ecrã está inclinado, ajuste o Gear VR for S6 até que o ecrã fique nítido.

Separar os dispositivos

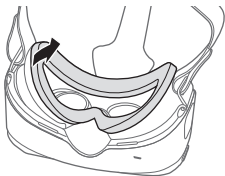
Separe o Samsung GALAXY S6 do Gear VR for S6 quando terminar de o usar.

Prima a tecla de Bloqueio do telefone e depois retire o Samsung GALAXY S6.

Ligar um auricular

Pode ligar um auricular ou um auricular Bluetooth ao Samsung GALAXY S6 quando usar o Gear VR for S6. Um auricular ou um auricular Bluetooth não é fornecido com o Gear VR for S6. Para mais informação sobre como ligar um auricular Bluetooth, consulte o manual do utilizador do Samsung GALAXY S6.

Ligue um auricular na entrada para auricular do Samsung GALAXY S6.

Substituir o acolchoamento de espuma

Pode substituir o acolchoamento de espuma se este se deteriorar com o passar do tempo. Ou, pode alterá-lo para outro tipo de acolchoamento de espuma que se ajuste mais confortavelmente ao seu nariz.

1 Separe o acolchoamento de espuma do Gear VR for S6.

2 Alinhe o acolchoamento de espuma com o Gear VR for S6.

3 Prima suavemente o acolchoamento de espuma no lugar.

- Quando substitui o acolchoamento de espuma, agarre a espuma e o velcro ao mesmo tempo com firmeza e remova-o devagar. Se remover o acolchoamento de espuma apenas se segurar a espuma, o acolchoamento de espuma pode ficar deformado ou rasgado.
- Não use o Gear VR for S6 sem o acolchoamento de espuma. Sem o acolchoamento de espuma, o Gear VR for S6 poderá não se ajustar à sua face correctamente e pode causar desconforto.

Instalar o software do Gear VR for S6

Para utilizar o Gear VR for S6, tem de instalar manualmente o software do Gear VR for S6. Quando liga o Samsung GALAXY S6 ao Gear VR for S6 pela primeira vez, a instalação do software iniciará automaticamente.

- Antes de instalar o software, certifique-se de que o Samsung GALAXY S6 está ligado a uma rede Wi-Fi ou móvel.
- O método de instalação ou os ecrãs podem ser diferentes dependendo da versão do software.

1. Ligue o Samsung GALAXY S6 ao Gear VR for S6.
2. Quando um pedido de voz lhe pedir que separe o Samsung GALAXY S6 do Gear VR for S6, retire o Samsung GALAXY S6. Depois, repita os passos 3 a 10 no Samsung GALAXY S6.
3. Toque em **Seguinte**.
4. Leia e concorde com os termos e condições no Contrato de Utilizador Final (EULA) e toque em **Seguinte**.
5. Leia os avisos de saúde e segurança e toque em **Confirmar**.
6. Toque em **Instalar**.
7. Seleccione um idioma e toque em **Continuar** → **Continuar**. Pode alterar o idioma mais tarde. (p. 55)
8. Toque em **Criar conta** e siga as instruções no ecrã pra criar uma conta Óculos.

   Se já possuir uma conta Óculos, toque em **Iniciar sessão** e inicie a sua sessão.

9 Toque em **Instalar aplicações** para instalar as aplicações VR padrão.

10 Ligue o Samsung GALAXY S6 ao Gear VR for S6. Ou, toque em **Navegar na Loja Oculus** para iniciar a aplicação Loja Óculos.

Quando o software estiver instalado, a aplicação da Loja Óculos irá surgir no ecrã de Aplicações do Samsung GALAXY S6.

- Um sensor de proximidade no interior do Gear VR for S6 detecta a posição da sua face. Quando usa o Gear VR for S6, o ecrã desbloqueia e pode utilizar o touchpad.
- A experiência de visualização 3D pode diferir dependendo da sua acuidade visual.
- Antes de usar o Gear VR for S6 desactive a funcionalidade de bloqueio do ecrã no Samsung GALAXY S6.
- Se o ecrã surgir inclinado o enviesado enquanto usa o Gear VR for S6, tire-o. Depois, coloque o Gear VR for S6 numa superfície plana com as lentes viradas para cima e a roda de ajuste de foco no cimo. Aguarde 5 – 7 segundos antes de o utilizar novamente.

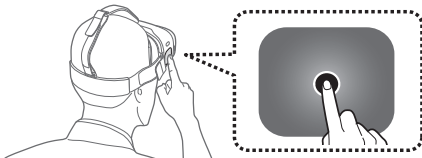
Básico

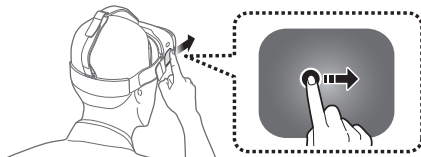
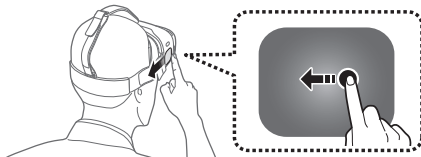
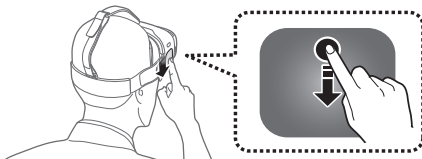
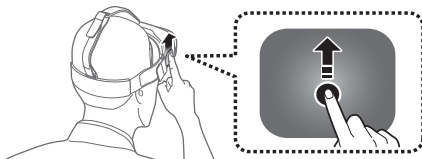
Utilizar o Painel de Toque

O Painel de Toque localiza-se no lado direito do Gear VR for S6. Utilize o Painel de Toque para seleccionar itens ou para controlar o Gear VR for S6.

Quando não estiver a utilizar o Gear VR for S6, o Painel de Toque não funciona.

Tocar

Para seleccionar um item do menu, toque no Painel de Toque com um dedo.

Deslizar

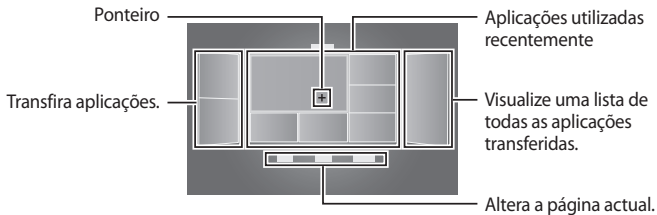
Para mover para o item seguinte, varra para a frente através do Painel de Toque.

Para mover para o item anterior, varra para trás através do Painel de Toque.

Para mover para o item seguinte, varra para baixo através do Painel de Toque.

Para mover para o item anterior, varra para cima através do Painel de Toque.

Algumas aplicações não suportam as acções de varrer para cima ou para baixo.

Ecrã Principal Óculos e ecrã da Aplicação VR

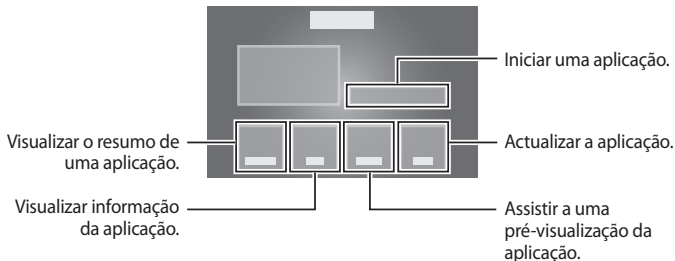
Ecrã Principal Óculos

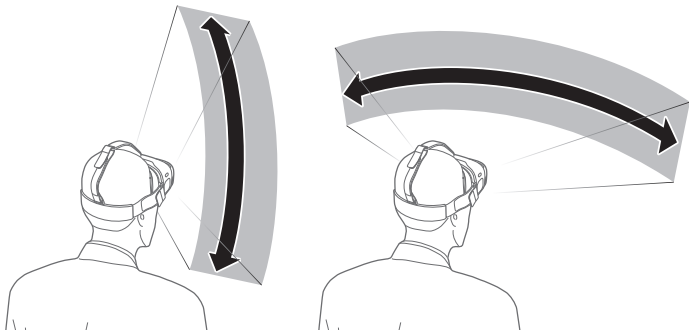
O ecrã Principal Óculos é o ponto de partida para aceder a aplicações e funcionalidades. Pode iniciar ou transferir aplicações VR no ecrã Principal Óculos.

Antes do ecrã Principal Óculos abrir pela primeira vez, irá iniciar um tutorial explicando como utilizar e controlar o Gear VR for S6 em segurança. Leia os avisos de segurança e siga as instruções no ecrã. Pode ver o tutorial novamente se precisar. No ecrã Principal Óculos, seleccione **Biblioteca** → **Instalado**. Varra para trás ou para a frente através do touchpad para ir para o **Tutorial** e seleccione **COMEÇAR**.

Ponteiro
Aplicações utilizadas recentemente
Transfira aplicações.
Visualize uma lista de todas as aplicações transferidas.
Altera a página actual.

Ecrã de Aplicação VR

Pode iniciar uma aplicação, visualizar informação da aplicação e mais.

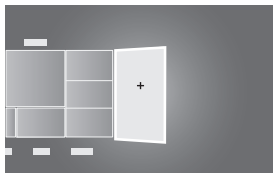
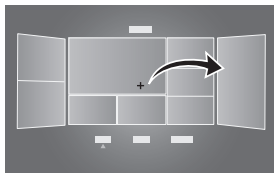
No ecrã Principal Óculos, seleccione **Biblioteca** → **Instalado**. Varra para trás ou para a frente através do Painel de Toque para ir para uma aplicação. Quando estiver numa aplicação, seleccione **Ver detalhes**.

Mover o ponteiro ou o ecrã

O Gear VR for S6 reconhece os movimentos da sua cabeça. Mova a sua cabeça em qualquer direcção para mover o ponteiro ou o ecrã.

O ponteiro localiza-se no centro do ecrã. Algumas aplicações poderão não mostrar sempre o ponteiro.

Seleccionar itens

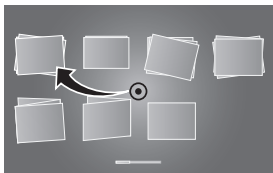
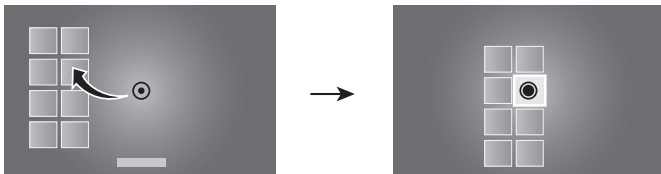
Pode seleccionar itens ou aplicações movendo a sua cabela e depois tocando no Painel de Toque. Os exemplos a seguir mostram os passos a realizar para seleccionar uma imagem da aplicação Galeria VR.

O ecrã, o método de selecção de itens e o ponteiro podem ser diferentes dependendo da aplicação que estiver a utilizar.

1 No ecrã Principal Óculos, mova o ponteiro para **Biblioteca** movendo a sua cabeça. Quando as suas margens forem realçadas, toque no Painel de Toque para seleccionar.

2 Mova o ponteiro para **Instalado** movendo a sua cabeça e depois tocando no Painel de Toque para o seleccionar.

3 Varra para trás ou para a frente através do Painel de Toque para ir para **VR Gallery**.

4 Mova o ponteiro para **COMEÇAR** movendo a sua cabeça e depois tocando no Painel de Toque para o seleccionar.

5 Mova o ponteiro para uma pasta na lista movendo a sua cabeça. Quando a margem da pasta estiver realçada, toque no Painel de Toque para seleccionar.

6 Mova o ponteiro para uma imagem na lista movendo a sua cabeça. Quando a margem da imagem estiver realçada, toque no Painel de Toque para seleccionar.

Enquanto visualiza uma imagem, pode varrer para trás ou para a frente através do Painel de Toque para ver mais imagens.

Gerir aplicações

Iniciar aplicações

No ecrã Principal Óculos, seleccione **Biblioteca** → **Instalado**. Mova para uma aplicação que pretende iniciar e seleccione **COMEÇAR**.

Instalar aplicações

Pode instalar aplicações VR no Samsung GALAXY S6 enquanto utiliza o Gear VR for S6.

No ecrã Principal Óculos, seleccione **Loja** ou **Samsung** e seleccione uma aplicação. Seleccione **GRÁTIS** ou **INSTALAR** e depois seleccione **Continuar** para confirmar a instalação.

- Poderá ter custos adicionais quando transferir aplicações onde se apliquem custos.
- Pode também instalar aplicações VR no Samsung GALAXY S6 enquanto não utiliza o Gear VR for S6. (p. 54)

Actualizar aplicações

Pode actualizar aplicações padrão e aplicações instaladas.

No ecrã Principal Óculos, seleccione **Biblioteca** → **Actualizações**. Mova para uma aplicação que pretende actualizar e seleccione **ACTUALIZAR**.

Receber chamadas

Se receber uma chamada enquanto utiliza o Gear VR for S6, uma mensagem pop-up é mostrada no ecrã. Pode visualizar a informação do chamador ou rejeitar a chamada.

O Samsung GALAXY S6 poderá aquecer mais do que o normal quando é utilizado com o Gear VR for S6. Esta situação ocorre geralmente se utilizar os dispositivos para assistir a filmes ou jogar jogos por um longo período de tempo. Atender uma chamada quando o Samsung GALAXY S6 estiver quente pode causar ligeiras queimaduras na sua face ou orelha. Para evitar queimaduras, retire o Samsung GALAXY S6 e aguarde que arrefeça. Se tiver que atender chamadas enquanto o dispositivo estiver quente, ligue o auricular ou utilize o altifalante.

- Não poderá atender chamadas enquanto utilizar o Gear VR for S6. Para atender uma chamada, separe o Samsung GALAXY S6 do Gear VR for S6 e atenda a chamada.
- O Gear VR for S6 bloqueia as mensagens pop-up para chamadas a receber quando a funcionalidade Não incomodar estiver activada. Pode activar as mensagens pop-up no menu Universal. (p. 52)

Atender uma chamada

1. Quando recebe uma chamada, é exibida uma mensagem pop-up no ecrã mostrando a informação do chamador.
2. Retire o Gear VR for S6.
3. Separe o Samsung GALAXY S6 do Gear VR for S6.
4. Atenda a chamada no Samsung GALAXY S6.

Ao atender a chamada, a aplicação VR actualmente em execução é encerrada.

Rejeitar uma chamada

1 Quando recebe uma chamada, é exibida uma mensagem pop-up no ecrã mostrando a informação do chamador.

2 Varra para trás ou para a frente através do Painel de Toque para rejeitar a chamada.

Visualizar notificações

Enquanto utiliza o Gear VR for S6, pode verificar notificações gerais, tais como eventos, mensagens e alarmes. Quando receber uma notificação, é exibida uma mensagem pop-up no ecrã. Para ver os detalhes da notificação, verifique-as no Samsung GALAXY S6 depois de o separar do Gear VR for S6.

O Gear VR for S6 bloqueia as mensagens pop-up das notificações quando a funcionalidade Não incomodar estiver activada. Pode activar as mensagens pop-up no menu Universal. (p. 52)

Utilizar o menu Universal

Pode utilizar o menu Universal para configurar as definições do Gear VR for S6. Além disso, pode ver a hora actual, energia da bateria restante e mais.

Prima sem soltar a tecla Voltar para abrir o menu Universal. Para voltar para o ecrã anterior, prima a tecla Voltar.

- **Oculus Home**: volte para o ecrã Principal Óculos.
- **Passthrough Camera: Off** / **Passthrough Camera: On**: active ou desactive a câmara traseiro do Samsung GALAXY S6 para ver através do Gear VR for S6.
- **Reorient**: alinhe o ecrã com a direcção onde está virado actualmente.
- **Do Not Disturb: Off** / **Do Not Disturb: On**: defina o Gear VR for S6 para ligar ou desligar as mensagens pop-up para chamadas a receber e notificações.
- **Brightness**: ajuste o brilho.

- **Comfort Mode: Off** / **Comfort Mode: On**: restaure as definições padrão de cor ou utilize definições de cor quente.

Estas funcionalidades poderão não estar disponíveis em algumas aplicações.

Aplicações

Loja Óculos

Gira as aplicações para o Gear VR for S6 no Samsung GALAXY S6.

No Samsung GALAXY S6, abra o ecrã de Aplicações e toque em **Oculus**.

Quando inicia a aplicação Loja Óculos pela primeira vez, deve iniciar sessão numa conta Óculos. Toque em **Iniciar sessão** para iniciar sessão nela. Se não possuir uma conta, toque em **Criar conta** e siga as instruções no ecrã para configurar uma conta.

Instalar aplicações

Toque em ☰, seleccione uma categoria e seleccione uma aplicação. Toque em **GRÁTIS** ou **INSTALAR** e depois **Aceitar** para confirmar a instalação.

Poderá ter custos adicionais quando transferir aplicações onde se apliquem custos.

Desinstalar aplicações

Toque em ☰ → **Biblioteca**. Varra para a esquerda ou para a direita para seleccionar uma categoria, mova para a aplicação que pretende desinstalar e toque em **DESINSTALAR**.

Se desinstalar uma aplicação por erro, pode voltar a instalá-la. Toque em ☰ → **Biblioteca**, Varra para a esquerda ou para a direita para seleccionar uma categoria, mova para a aplicação que pretende desinstalar e toque em **INSTALAR**.

Definir o idioma

Para alterar o idioma, toque em ☰ → **Definições** → **Idioma** e seleccione um idioma.

O idioma seleccionado é aplicado apenas à aplicação Loja Óculos e ao Gear VR for S6, não ao idioma exibido no Samsung GALAXY S6.

Oculus Cinema

Desfrute de vídeos num ecrã da sua sala de cinema virtual.

1. No ecrã Principal Óculos, seleccione **Biblioteca** → **Instalado**.
2. Mova para **Oculus Cinema** e seleccione **COMEÇAR**.
3. Seleccione uma categoria de ecrã.

   Os vídeos serão ordenados com base no tipo de ecrã.

   - **Breves**: visualize ou transfira vídeos gratuitos do Oculus que estejam optimizados para um ecrã normal.
   - **Os meus vídeos**: assista a um vídeo armazenado no Samsung GALAXY S6 num ecrã normal.
4. Seleccione um vídeo.

- Pode alterar o seu ambiente envolvente quando ver um vídeo no ecrã normal.
- Quando o vídeo termina, o vídeo seguinte inicia automaticamente depois de alguns segundos.

Enquanto assiste a vídeos, pode controlar a reprodução do vídeo. Toque no Painel de Toque para utilizar as opções seguintes:

- ⏸ / ▶ : pausa e retoma a reprodução.
- ⏪ / ⏩ : retrocede e avança num vídeo. Pode também varrer para trás através do Painel de Toque para retroceder num vídeo ou avançar rapidamente pelo vídeo.
- ▮█▮ : visualizar a lista de vídeos.

VR Gallery

Visualize imagens e vídeos do Samsung GALAXY S6.

No ecrã Principal Óculos, seleccione **Biblioteca** → **Instalado**. Mova para **VR Gallery** e seleccione **COMEÇAR**.

Reproduzir vídeos

Seleccione uma pasta de vídeo. Seleccione um vídeo para assistir e seleccione ▶.

Enquanto assiste a vídeos, pode controlar a reprodução. Toque no Painel de Toque para utilizar as opções seguintes:

- ⏸ / ▶: pausa e retoma a reprodução.
- ⏮ / ⏭: ir para o vídeo anterior ou seguinte.

Para retroceder um vídeo, varra para trás através do Painel de Toque.

Para avançar rapidamente num vídeo, varra para a frente através do Painel de Toque.

Ver imagens

Seleccione uma pasta de imagens e depois seleccione uma imagem.

Para ver a imagem anterior, varra para trás através do Painel de Toque.

Para ver a imagem seguinte, varra para a frente através do Painel de Toque.

Para aumentar o tamanho de uma imagem, varra para cima no Painel de Toque.

Para diminuir o tamanho de uma imagem, varra para baixo no Painel de Toque.

Para iniciar uma apresentação de slides a partir da imagem que está a ver, toque em **Reprod. apres. slides**.

Prima a tecla Voltar duas vezes para alinhar o ecrã na direcção para onde está actualmente a olhar.

Oculus 360 Videos

Assista a vídeos panorâmicos 360 graus.

1 No ecrã Principal Óculos, seleccione **Biblioteca** → **Instalado**.

2 Mova para **Oculos 360 Videos** e seleccione **COMEÇAR**.

3 Seleccione um vídeo. Vire a sua cabeça e visualize uma panorâmica do vídeo.

Enquanto assiste ao vídeo, pode tocar no touchpad para utilizar as funcionalidade a seguir:

- ≡ : visualizar uma lista de vídeos.
- ↻ : reinicia o vídeo actual.

Oculus 360 Photos

Visualize imagens panorâmicas 360 graus.

1. No ecrã Principal Óculos, seleccione **Biblioteca** → **Instalado**.
2. Mova para **Oculos 360 Photos** e seleccione **COMEÇAR**.
3. Varra para cima ou para baixo através do touchpad para seleccionar uma categoria de imagem.
4. Seleccione uma imagem. Vire a sua cabeça e visualize uma panorâmica da imagem.

Enquanto visualiza a imagem, pode tocar no Painel de Toque para utilizar as funcionalidade a seguir:

- ☰ : visualizar uma lista de imagens.
- ★ : defina a imagem como uma das suas favoritas.

Para ver a imagem anterior, varra para trás através do Painel de Toque.

Para ver a imagem seguinte, varra para a frente através do Painel de Toque.

Resolução de problemas

Antes de contactar o Centro de Assistência da Samsung, tente as seguintes soluções. Algumas situações podem não se aplicar ao seu dispositivo.

Se as sugestões abaixo não resolverem o problema, contacte um Centro de Assistência Samsung.

O ecrã Principal dos Óculos não surge quando o Samsung GALAXY S6 está ligado ao Gear VR for S6

- Certifique-se de que o Samsung GALAXY S6 está correctamente ligado ao Gear VR for S6.
- Certifique-se de que o Samsung GALAXY S6 está ligado.
- Certifique-se de que instala o software do Gear VR for S6 no Samsung GALAXY S6. (p. 35)
- Certifique-se de que a bateria do Samsung GALAXY S6 está totalmente carregada.

O Samsung GALAXY S6 está quente ao toque

Ao utilizar aplicações que requeiram uma quantidade de energia superior ao normal ou quando utilizar aplicações no seu dispositivo por um longo período de tempo, o Samsung GALAXY S6 poderá ficar quente. Quando o Gear VR for S6 detecta uma temperatura mais alta, uma mensagem surge no ecrã alertando-o para parar de utilizar o Gear VR for S6 e espere que ele arrefeça. Para de utilizar o Gear VR for S6 até que o Samsung GALAXY S6 arrefeça e depois volte a utilizá-lo. É normal que aconteça e não deverá afectar a vida útil do Samsung GALAXY S6's ou o seu desempenho.

A imagem no ecrã parece inclinada ou enviesada

Retire o Gear VR for S6 e coloque-o numa superfície plana com as lentes viradas para cima e a roda de ajuste de foco no cimo. Aguarde 5 – 7 segundos antes de o utilizar novamente.

A imagem no ecrã move-se ao acaso

O Gear VR for S6 pode ser afectado por interferência magnética criada por itens, tais como, computadores, TVs ou cabos eléctricos. Evite utilizar o Gear VR for S6 em locais com interferências magnéticas.

O ecrã está desfocado

- Certifique-se de que o Gear VR for S6 está colocado correctamente na sua cara.
- Rode o roda de ajuste de foco até que o ecrã pareça nítido.

A imagem no ecrã está a tremer

- Desligue o Samsung GALAXY S6 do Gear VR for S6 e volte a ligá-lo.
- Reinicie o Samsung GALAXY S6.

Não está ligado um comando de jogo ou um auricular Bluetooth

- Certifique-se de que o dispositivo Bluetooth está ligado ao Samsung GALAXY S6.
- Certifique-se de que o Samsung GALAXY S6 e o outro dispositivo Bluetooth se encontram dentro da área máxima de detecção Bluetooth (10 m).
- Certifique-se de que a bateria do dispositivo Bluetooth ao qual se está a ligar está totalmente carregada.

Informação de Segurança

Para evitar ferimentos em si e noutras pessoas ou danificar o seu dispositivo, leia toda a informação de segurança sobre o seu dispositivo antes de o utilizar.

Utilize o dispositivo apenas para o fim a que se destina.

Não deixe cair, nem cause embates no carregador ou no dispositivo.

Não utilize ou guarde o seu dispositivo em áreas com grandes concentrações de pó ou partículas transportadas pelo ar.

O pó ou materiais estranhos podem causar o mau funcionamento do dispositivo.

Não permita que o conector do dispositivo entre em contacto com materiais condutores, tais como líquido, pó, filamentos de metal e pontas de lápis.

O contacto com os condutores podem causar um curto circuito ou corrosão do conector e resultar em explosão, incêndio ou danificar o dispositivo.

Não coloque o dispositivo na boca nem o morda.

As crianças ou animais podem-se engasgar com partes pequenas.

Não insira o dispositivo ou outros acessórios fornecidos nos olhos, ouvidos ou boca.

Ao fazê-lo poderá sufocar ou causar ferimentos graves.

Não exponha o dispositivo a fumos intensos ou gases.

Ao fazê-lo poderá danificar o exterior do dispositivo ou fazê-lo funcionar mal.

Mantenha o dispositivo seco.

Humidade e líquidos podem danificar partes ou circuitos eléctricos do seu dispositivo.

Não guarde o dispositivo em áreas muito quentes ou muito frias. Recomenda-se o uso do dispositivo em temperaturas entre os 5 °C e 35 °C.

Não guarde o dispositivo em locais muito quentes, como, dentro do carro no verão. Ao fazê-lo poderá causar o mau funcionamento do ecrã, danificar o dispositivo ou fazer a bateria explodir.

Não olhe directamente para luzes intensas enquanto utiliza o dispositivo sem o dispositivo móvel colocado. Ao fazê-lo poderá danificar a sua visão.

Não utilize o dispositivo se ocorrerem erros. A utilização contínua do dispositivo depois de surgirem erros pode causar desconforto ou ferimentos em si.

Caso seja alérgico à tinta ou a partes metálicas do dispositivo, pode sentir alguma comichão, eczema, ou inchaço na pele. Se isso acontecer pare de utilizar o dispositivo e contacte o seu médico.

Não utilize o dispositivo num hospital, num avião ou em qualquer automóvel que possam ser afectados por radiofrequências. Ao fazê-lo poderá causar o mau funcionamento do equipamento e pode resultar em ferimentos ou danos na propriedade.

Ao ligar o dispositivo a outros dispositivos através de Bluetooth, evite utilizar o seu dispositivo a menos de 15 cm de pacemakers, se possível, pois o seu dispositivo pode interferir com os pacemakers.

Proteja a sua audição e os seus ouvidos quando utilizar um auricular.

- A exposição excessiva a volumes de som elevados pode danificar o aparelho auditivo.
- Baixe sempre o volume antes de ligar os auriculares a um equipamento de áudio e utilize apenas o volume mínimo necessário para ouvir música.
- Certifique-se de que o cabo do auricular não está enrolado em volta de objectos próximos.

Não utilize o dispositivo se este estiver rachado ou partido.

O vidro ou acrílico partido poderão causar ferimentos nas mãos e no rosto. Leve o dispositivo para um centro de assistência Samsung para reparação.

Utilize baterias, carregadores, acessórios e consumíveis aprovados pelo fabricante.

A Samsung não se responsabiliza pela segurança do utilizador se o mesmo utilizar acessórios ou consumíveis não aprovados pela Samsung.

Não desmonte, modifique ou repare o seu dispositivo.

Quaisquer alterações ou modificações do dispositivo poderão anular a garantia do fabricante. Caso o seu dispositivo precise de reparação, leve o dispositivo a um Centro de Assistência Samsung.

Quando limpar o seu dispositivo, tenha em mente o seguinte.

- Limpe o dispositivo e a sua lente com um pano suave limpo ou um cotonete.
- Não utilize químicos nem detergentes. Ao fazê-lo poderá desbotar ou corroer o exterior do dispositivo.
- Não lave o acolchoamento de espuma. Ao fazê-lo poderá deteriorar o acolchoamento de espuma.

Manuseie e elimine o dispositivo e o carregador adequadamente.

- Nunca coloque a bateria ou o dispositivo sobre ou dentro de dispositivos de aquecimento, tais como microondas, fornos ou radiadores.
- Nunca esmague ou perfure o dispositivo.

A manutenção do dispositivo deverá ser efectuada apenas por técnicos qualificados.

Ao permitir intervenções de pessoas não qualificadas no dispositivo, o mesmo poderá ficar danificado e a garantia do fabricante será anulada.

Eliminação correcta deste produto

(Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos)

(Aplicável a países cujos sistemas de recolha sejam separados)

Este símbolo apresentado no produto, nos acessórios ou na literatura indica que o produto e os seus acessórios electrónicos (por exemplo, o carregador, o auricular, o cabo USB) não deverão ser eliminados juntamente com os resíduos domésticos.

Para impedir danos no ambiente ou na saúde pública causados pela eliminação incontrolada de resíduos, deverá separar estes equipamentos de outros tipos de resíduos e reciclá-los de forma responsável, de modo a promover uma reutilização sustentável dos recursos materiais.

Os utilizadores particulares deverão contactar o estabelecimento onde adquiriram este produto ou as entidades oficiais locais para obterem informações sobre onde e de que forma podem entregar estes equipamentos para se efectuar uma reciclagem segura em termos ambientais.

Os utilizadores profissionais deverão contactar o seu fornecedor e consultar os termos e condições do contrato de compra. Este produto e os seus acessórios electrónicos não deverão ser misturados com outros resíduos industriais para eliminação.

SAMSUNG
ELECTRONICS

Declaração de conformidade

Detalhes do produto

Para o seguinte
Produto : Óculos de Realidade Virtual
Modelo(s) : SM-R321

CE

Declaração & Normas aplicáveis

Vimos por este meio declarar que o produto acima referido cumpre com os requisitos básicos da Directiva de Compatibilidade Electromagnética (2004/108/CE) através da aplicação de:

EN 55022 : 2010
EN 55024 : 2010

e com a Directiva (2011/65/UE) relativa à restrição do uso de determinadas substâncias nocivas em equipamentos eléctricos e electrónicos pela aplicação da EN 50581:2012.

Representante na UE

Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park, Saxony Way,
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, UK

2015.03.04 — Stephen Colclough / Representante na UE

(Local e data de emissão) — (Nome e assinatura da pessoa autorizada)

* Esta não é a morada do Centro de Assistência Samsung. Para a morada ou número de telefone do Centro de Assistência Samsung, consulte o cartão da garantia ou contacte o distribuidor onde adquiriu o produto.